

型試合規約

- ・予選 主審 1 名副審 4 名の 5 名によって採点し、その中の最高点、最低点を除外した合計点数で競う。合計点数上位者が決勝進出。合計点数が同点の場合は最高点の高い方が上位。最高点も同点の場合は最低点の高い方が上位。最高、最低点数とも同点の場合は再試合とする。再試合の型は主審が選択する。

- ・決勝 旗判定によるトーナメント方式
 主審 1 名副審 4 名の旗判定によって過半数の支持を受けた方が勝者となる。引き分けの場合、延長戦は 1 回。(マスト判定) 延長戦の型は、規定型の決まっているクラスは主審が選択する。選択型の場合は選手が再度選択をする。(同じ型でもよい)

[判定 (採点) 材料]

- ・加点 ①正確な動作 ②安定感 ③技の緩急強弱 ④気合気迫
- ・減点 ①動作間違い ②気合いの入れ忘れ ③不安定感 ④緩急強弱の無い動作
- ・失格 ①途中で止まってしまう動作ができない場合
 ②試合の順番に遅れ出場できない場合

[規定型]

幼年～小学生			中学生～一般		
	予選	決勝		予選	決勝
白帯	太極Ⅰ	太極Ⅰ	白、オレンジ帯	太極Ⅰ	太極Ⅲ
オレンジ帯	太極Ⅰ	太極Ⅲ	青帯、黄帯	平安Ⅰ	平安Ⅱ
青帯	平安Ⅰ	平安Ⅱ	緑帯以上	平安Ⅱ	選択型
黄帯	平安Ⅱ	平安Ⅱ			
緑帯	平安Ⅱ	選択型			
茶帯	平安Ⅱ	選択型			

[選択型]以下から選択

- 小学生 平安Ⅳ 平安Ⅴ 突きの型 撃砕小 撃砕大 最破
- 中学生以上 突きの型 撃砕小 撃砕大 最破 十八 征遠鎮